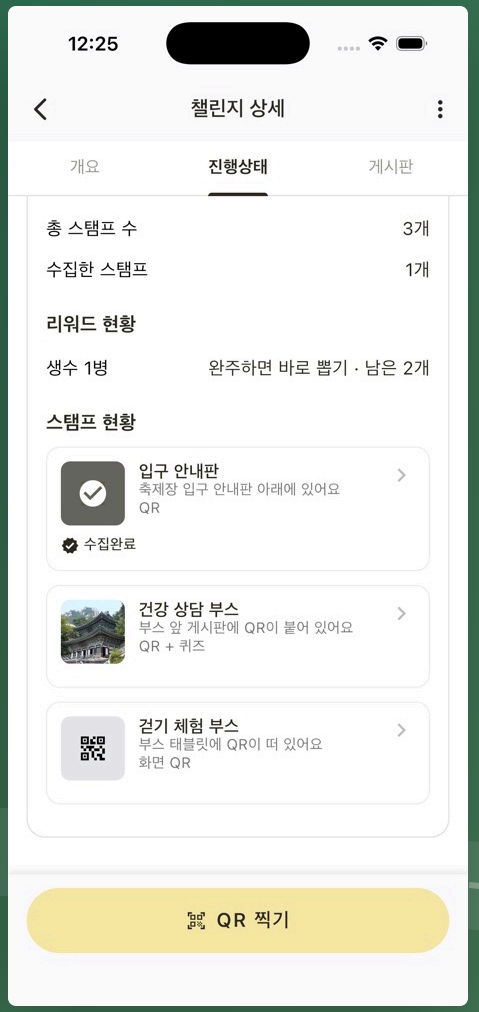
모두의 러너 · 축제 · 전시 · 기관 · 기업 행사

QR 스탬프 행사

부스 · 전시실 · 명소를 잇는 모바일 스탬프 투어





하이퍼리티 · 2026.11

앱 화면 · 시험 데이터 예시

QR 스탬프 예시

의정부미술도서관 QR 스탬프



개관 7주년 기념 행사입니다. 도서관 안 7곳에 QR을 두고, 모두 찍은 참가자 중에서 추첨합니다.

1 도서관 안 7곳

1층 호크니 빅북 · 예술 원형 테이블 · 전시관
2층 필사의 숲 · 일반 자료실 · 어린이 사서컬렉션
3층 오픈 스튜디오

2 QR 찍기 + 퀴즈

장소마다 사진과 위치 안내를 앱에서 보고 찾아갑니다

3 7곳 완주 → 정한 날 추첨

2026.11.22 ~ 29 운영 · 12.1 추첨

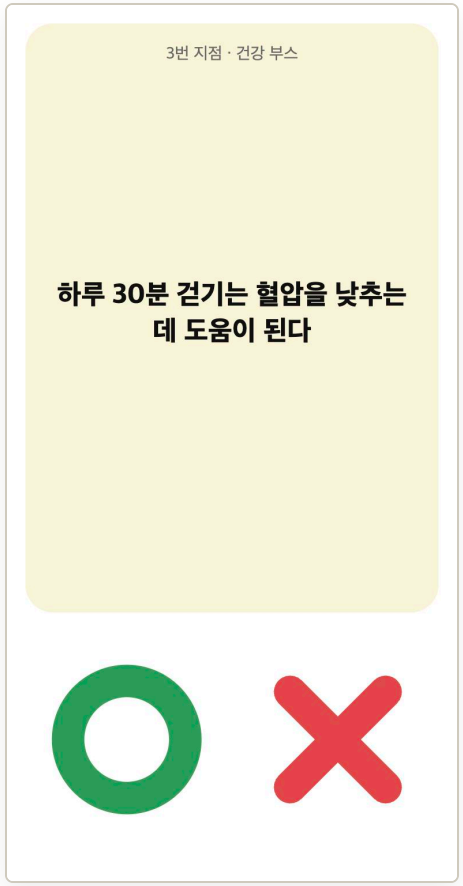
2026.11 운영 준비 중 · 포스터는 실제 행사물

참여 방법

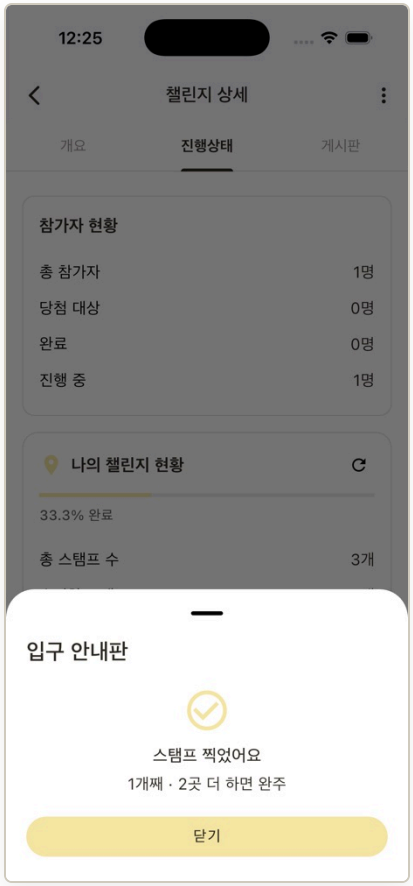
01 QR 찍기



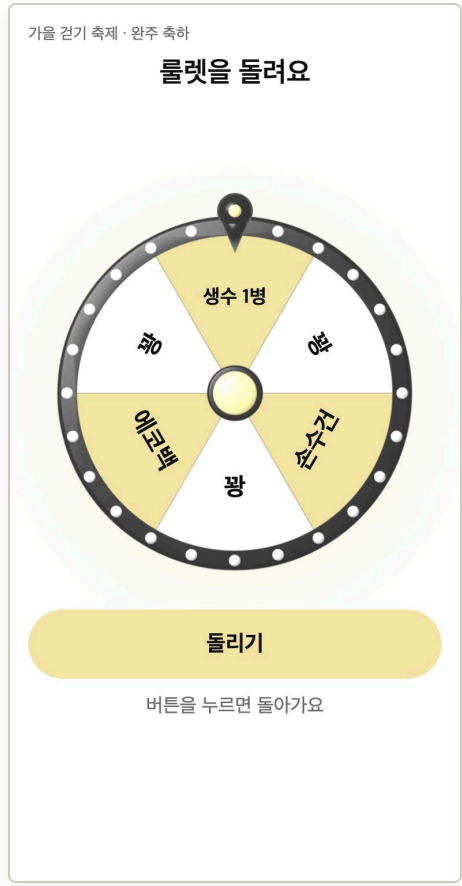
02 퀴즈 풀기



03 스탬프 모으기



04 완주 뽑기



참가자는 모두의 러너 앱으로 참여합니다 · 화면은 시험 데이터 예시

미션 인증 조합

1. **QR 찍기**
   종이 QR 또는 30초마다 바뀌는 화면 QR

2. **위치 · 정한 반경**
   켜면 미션 장소 반경 안에서만 찍힙니다

3. **퀴즈 게임**
   OX · 주관식 · 초성 · 4지선다, 맞혀야 스탬프

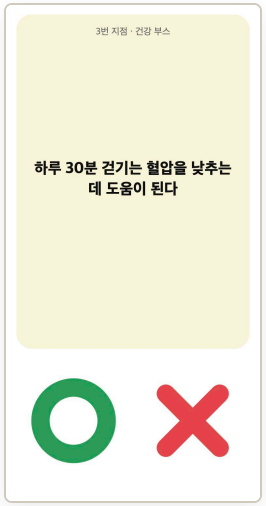
미션마다 골라서 겹칩니다 — 예: QR + 위치 + 퀴즈 = 현장에 와서 문제까지 풀어야 적립



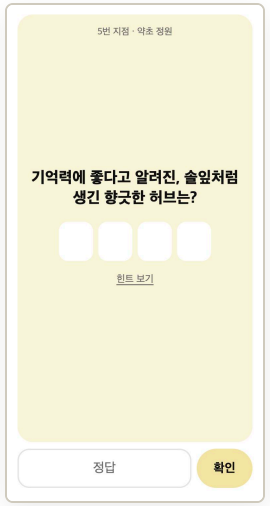
관리자 미션 편집 화면

게임 8종

퀴즈 게임 · 미션에서 맞혀야 스탬프



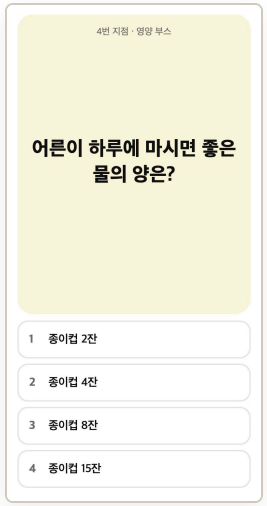
OX



주관식

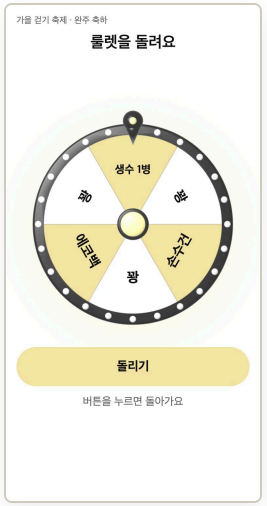


초성



4지선다

뽑기 게임 · 완주하면 바로 경품



룰렛



윷 던지기



복주머니



긁는 복권

✔ 정답 판정 · 뽑기 결과는 서버에서 ✔ 준비한 경품 수량 안에서만 당첨 ✔ 게임은 앱 업데이트 없이 고칩니다

운영 중인 게임 화면(시연 모드) · 문제와 경품 이름은 예시

QR 종류

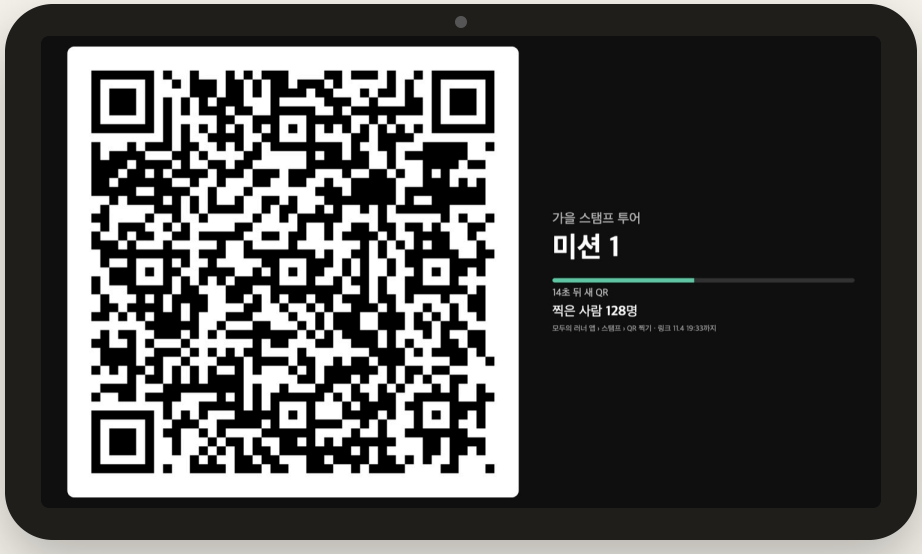
종이 QR · 화면 QR



종이 QR

A4 한 장에 4개씩 출력해 부스에 붙임

- \+ 준비가 가장 쉬움
- \+ 장비 · 전원 필요 없음
- \+ 야외 · 넓은 코스에 적합
- − QR 사진이 돌면 원격 적립 가능 → 위치 확인을 켜서 막음



화면 QR · 태블릿 · 모니터에 링크로 띄움

- \+ 30초마다 새 QR — 사진으로는 적립 안 됨
- − 태블릿 · 모니터와 전원 필요
- \+ 찍은 사람 수 실시간 표시

한 행사에서 미션마다 종이 · 화면을 섞어 쓸 수 있습니다

추첨 방법

현장에서

완주 즉시 뽑기

스탬프 완주
마지막 미션 통과

뽑기 게임
룰렛 · 윷 · 복주머니 · 복권

현장 수령
수령 확인 QR로 지급

- 준비 수량 안에서만 당첨
- 꽝 수량 설정 · 없으면 선착순
- 결과는 서버에서 결정

행사가 끝난 뒤

정한 날 랜덤 추첨

완주자 명단
기간 안에 완주한 사람

랜덤 추첨
후보 확인 → 발표

문자 발송
당첨자는 앱에서도 확인

- 관리자 화면에서 버튼 하나
- 다시 추첨 · 직접 추가 가능
- 경품별 당첨 인원 설정

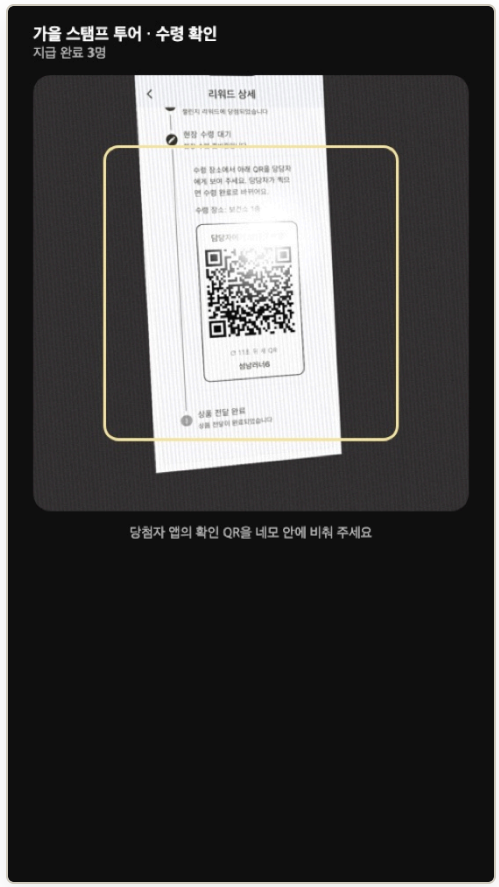
두 방식을 함께 쓸 수 있습니다 · 스탬프 개수별 단계 리워드도 됩니다

관리자 화면

01 투어 만들기



02 경품 수령 확인



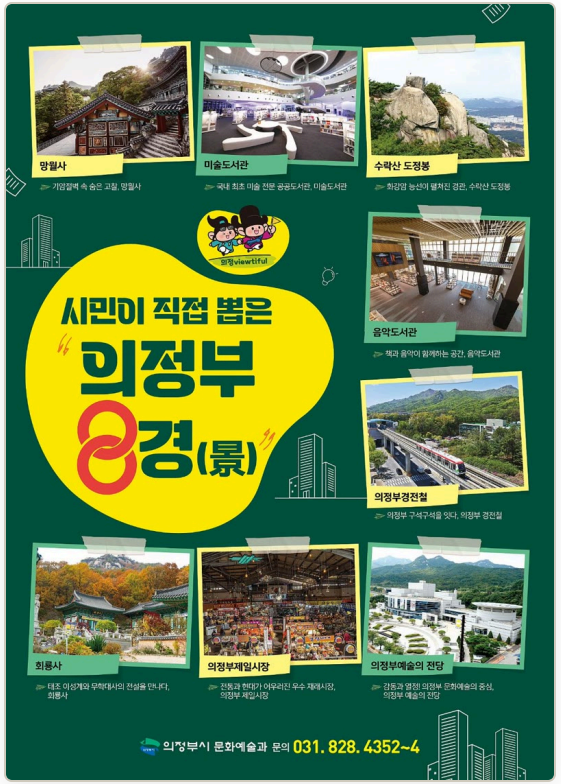
- **미션 수만 정하면 일괄 생성**
  QR 방식 · 완주 기준(전부 / 일부) 선택
- **A4 인쇄 · 화면 QR 링크**
  버튼 하나로 출력, 화면 QR은 링크와 비밀번호
- **수령 확인 QR**
  당첨자 QR을 찍으면 지급 처리, 중복 수령 차단 · 앱 설치 없이 링크로
- **참가 · 완주 현황**
  관리자 화면에서 실시간 확인

처음 설정은 하이퍼리티가 함께 합니다

행사별 쓰임새

축제 · 이벤트	종이 QR · 완주 즉시 뽑기	부스 방문 스탬프, 경품 부스에서 바로 뽑기
전시 · 박람회	화면 QR · 정한 날 추첨	참가 기업 부스 태블릿, 관람 동선 확대
관광공사 · 문화재단	위치 · OX 퀴즈	명소를 한 코스로, 한 달 운영
박물관 · 도서관	QR + 퀴즈 · 정한 날 추첨	작품 · 추천 도서 퀴즈로 관 사이 방문
쇼핑몰 · 리조트	QR + 위치 · 수령 확인 QR	매장 · 포토존 미션, 시즌 경품
대학 행사	QR + 퀴즈 · 완주 즉시 뽑기	입학설명회 · 신입생 OT 캠퍼스 투어
회사 행사	QR + 위치 + 퀴즈 · 완주 기록	창립기념일 · 온보딩 · 안전교육 이수 · ESG

스탬프 투어 예시



의정부8경
650명 참가 · 명소 8곳 · 위치 + OX 퀴즈



의정부도서관길
622명 참가 · 도서관 7곳 + 도서관길 7곳 · 추천 도서 퀴즈



양주 걷기좋은길
210명 참가 · 걷기 코스 18곳

지자체가 실제로 운영한 스탬프 투어 포스터

시작하기

도입 절차

01 상담

일정 · 장소 · 규모 · 경품을 정합니다

02 미션 구성

장소 · 인증 방식 · 퀴즈를 만듭니다

03 QR 준비

A4 출력 또는 화면 QR 링크를 받습니다

04 행사 운영

참가 · 완주 현황을 실시간으로 봅니다

05 추첨 · 지급

즉시 뽑기 또는 정한 날 추첨합니다

미션 장소

부스 · 전시실 · 명소 목록과 사진

퀴즈 · 인증

장소별 문제, 위치 확인 여부

경품

종류 · 수량 · 추첨 방식(주최 측 준비)

QR 설치

A4 인쇄물 부착 또는 태블릿 화면

삼성전자 스핀오프 · 하이퍼리티

2017

삼성전자 C-Lab 스핀오프

삼성전자 사내벤처 프로그램 출신

12곳

지자체 도입 · 시범 운영

도입 7곳 · 시범 운영 5곳

151회

운영 챌린지

걷기 · 러닝 · 스탬프투어

연혁

2017	**하이퍼리티 설립**	삼성전자 C-Lab 스핀오프 · 삼성 투자 유치
2018	**삼성벤처 투자 유치**	벤처기업 인증 · K-ChallengeLab 선발
2019	**중소벤처기업부 R&D 선정**	영상통신 P2P 기술 연구개발
2021	**구글 창구 프로그램 선정**	모바일 서비스 성장 · 글로벌 진출 지원
2023	**기업 솔루션 공급**	대형 유통 · 디스플레이 기업
2024–2025	**중소벤처기업부 디딤돌 R&D 수행**	AI 기반 소셜 매칭 서비스 고도화
2025	**모두의 러너 출시**	의정부시 시민 걷기 프로그램 운영
2026	**지자체 도입 7곳 · 시범 운영 5곳**	의정부 · 고양 · 포천 · 양주 · 밀양 · 동두천 · 양평

행사 일정 · 장소 · 예상 참가 규모를 알려 주시면 운영 방식을 제안해 드리겠습니다

하이퍼리티 · 대표 전광하

support@hyperitycorp.com · hyperitycorp.com/events